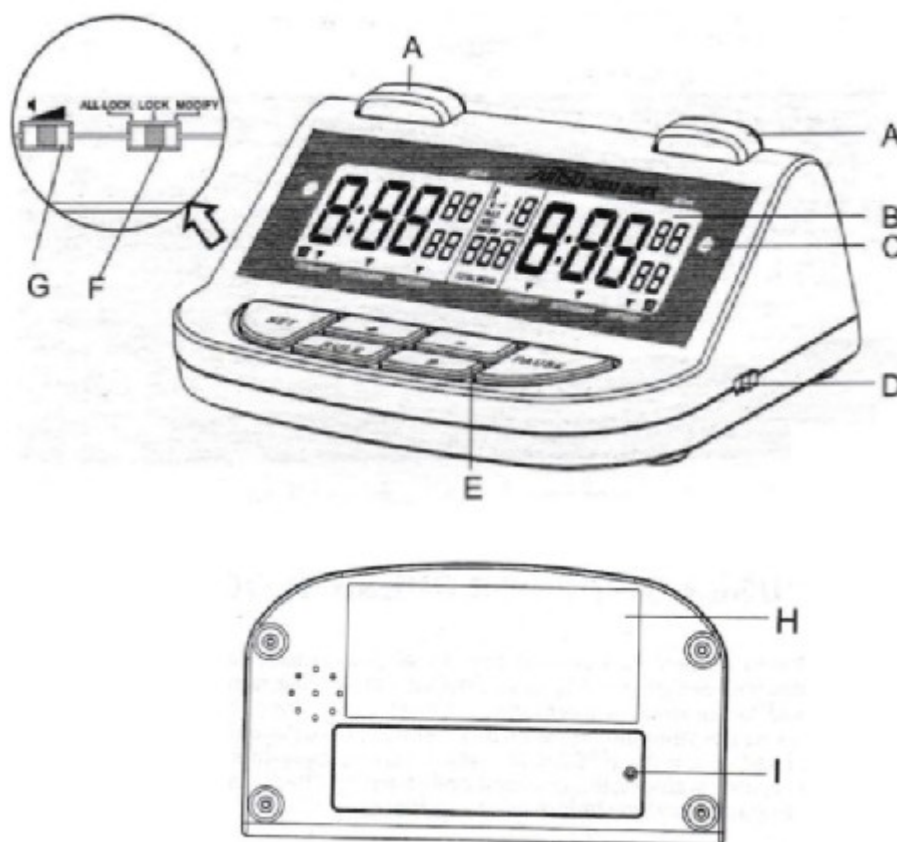


JS-211A šachové hodiny ID: 30998

Děkujeme za zakoupení profesionálních šachových hodin, které mají nádherný design a velký LCD displej. Tento produkt je používán nejen pro všechny druhy Mezinárodních šachových soutěží, ale také pro jiné hry jako dáma, čínské šachy atd. Před použitím tohoto produktu si pečlivě přečtěte tento návod.

Funkce:

- 13 různých časovačů dle pravidel; různé programy pro každé pravidlo
- zvuk časovače je možné zapnout/vypnout, dva různé zvuky pro dva hráče
- tlačítko a nastavení lze uzamknout zvlášť
- herní čas, tahy lze nastavit
- mohou být nastaveny během hry
- všechny údaje nastavení lze automaticky zaznamenat
- zobrazení celkového počtu tahů, časového intervalu a herního času každého hráče
- zapnutí či vypnutí nemění zamčenou paměť



- A – tlačítko časovače
- B – LCD
- C – kontrolka časovače
- D – tlačítko zapnutí / vypnutí; vypnutí zvuku
- E - funkce
- F – upravit / zamknout / uzamknout vše
- G – ovládání hlasitosti
- H – nastavení časovače
- I – šroub

LCD displej

a – zobrazení časovače (hodina:minuty:sekundy)

b – limit tahů / limit sekund

c – zobrazení pravidla časovače

d – číslo programu časovače / celkový počet tahů

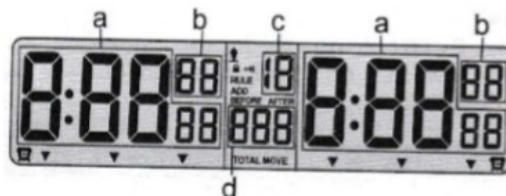
RULE – pravidla časovače

ADD – stikněte pro přidání času. Přidaný čas by neměl být větší než čas před přidáním.

ADD BEFORE – stikněte pro přidání času před táhnutím

ADD AFTER – stikněte pro přidání času. Přidaný čas může být větší než čas před přidáním.

TOTAL MOVE – celkový počet tahů

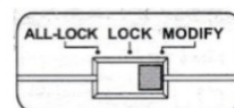


Ovládání tlačítek

1. RULE – vložit / ukončit nastavení pravidel časovače
2. P – vložit / ukončit nastavení programu časovače
3. PAUSE - pauza / připravený časovač - podržením na 2 vteřiny k ukončení režimu časovače do přípravy časovače - ukončení nastavení
4. SET – stiskněte pro vložení parametru a výběru nastaveného parametru
5. „+“ - zvýšení čísla - jakmile je hra pozastavená nebo ukončená, stiskněte „+“ k zobrazení času, který uběhl u každého hráče - stiskněte „+“ k zobrazení časového intervalu a přidaného času před začátkem hry
6. „-“ - snížení čísla - stiskněte „-“ k zobrazení uběhnutého času u každého hráče před ukončením nebo přerušením hry - stiskněte „-“ k zobrazení časového intervalu a přidaného času před začátkem hry
7. Tlačítko časovače (A) – stiskněte levé tlačítko k počítání času hráče napravo; stiskněte pravé tlačítko k počítání času hráče nalevo.
8. Tlačítko napájení (D) – prostřední pozice pro zapnutí. Posunutím dopředu přístroj vypnete. Posunutím dozadu vypnete zvuk.
9. Uzamknutí (F) – střední pozice pro uzamčení všech nastavení. Posunutím dopředu nastavíte režim pro běžné ovládání přístroje. Posunutím dozadu uzamknete veškeré ovládání.
10. Hlasitost (G) – posunutím dopředu hlasitost zvýšíte, posunutím dozadu hlasitost snížíte.

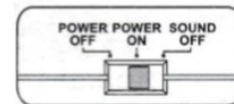
Ovládání přístroje 1. Odemknutí zámku

Přepněte tlačítko na pozici MODIFY pro ovládání.



2. Zapnutí přístroje

Přepněte tlačítko na POWER ON nebo SOUND OFF. SOUND OFF znamená vypnutý zvuk při ovládání.



3. Volba pravidel časovače

Stiskněte „RULE“ pro vstup do nastavení pravidel. Číslo vedle „RULE“ na displeji začne blikat. Stiskněte tlačítko „+“ nebo „-“ ke změně pravidel. Stiskněte „RULE“ k potvrzení výběru pravidel a číslo u „RULE“ přestane blikat.

4. Výběr programu časovače

u každého pravidla Stiskněte „P“ pro vstup do nastavení programu. Na displeji začne blikat číslo. Stiskněte tlačítko „+“ nebo „-“ pro výběr programu časovače. Ale u jednoho času jednoho intervalu nedochází k žádné změně. Stiskněte opět „P“ k potvrzení výběru programu.

5. Kontrola časovače, tahů a přidaného pro každý interval

Při výběru pravidel a programu, stiskněte tlačítko „+“ nebo „-“ ke kontrole časového intervalu, tahů a času. Ale pro jedno intervalové pravidlo se žádná změna po stisknutí těchto tlačítek neprojeví.

6. Změna časovače, tahů

Stiskněte „SET“ pro nastavení času, pohybů, přidaného času. Související hodnota bude během nastavení blikat. Pokud nelze vstoupit do nastavení přidaného času, není v daném intervalu žádný „added time“.

Stiskněte „+“ „-“ ke změně vybrané hodnoty. Pokud nastavíte přidaný čas jako nulovou hodnotu, nebude v intervalu žádný „added time“.

Po vložení hodnot na levém displeji opět stiskněte „SET“, levý displej se vypne a nastavení hodnot se přesune na pravý displej. Můžete stisknout „PAUSE“ pro ponechání stejných hodnot na pravém displeji jako na levém. Pokud se levá strana liší od pravé, stiskněte „SET“ a „+“ „-“ a postupujte krok za krokem.

Stiskněte „PAUSE“ pro ukončení nastavení a potvrzení hodnot.

7. Příprava k počítání času

Stiskněte PAUSE v režimu Ready-to-count-time a celkové tahy se zobrazí uprostřed displeje. Dvě vteřiny podržte PAUSE k ukončení tohoto režimu a k návratu do programu časovače.

8. Časovač a ukončení

Stiskněte tlačítko A k zahájení hry. Nyní začne svítit ukazatel B. Poté co hráč B ukončí svůj tah, stiskne tlačítko B k zahájení tahu hráče A. Ukazatel B přestane svítit a začne svítit ukazatel A. V této chvíli jsou zobrazeny celkové pohyby hráče B. Číslo celkových pohybů zobrazuje počet pohybů hráče, který ukončil svůj tah a jehož ukazatel nesvítí. Pokud se časový interval opakuje, Hráč A nebo B prohrává, pokud jeho odpočet dosáhne nuly, zobrazí se „-“ a budík.

Ukazatel prohrávající strany začne blikat alarm bude znít po dobu 10 vteřin.

9. Pozastavení časovače

Stiskněte při hře tlačítko PAUSE k pozastavení časovače. Na displeji se zobrazují tři „▼“ na straně hráče, který je na řadě. Pro vrácení se do hry může hráč, který není na řadě, zahájit hru stiskem svého časovače.

10. Úprava času a tahů

Pokud potřebujete upravit čas a tahy během hry, přepněte tlačítko do pozice MODIFY, poté stiskněte PAUSE k pozastavení hry a potom SET pro vstup do režimu nastavení. Stiskněte SET k výběru parametru a pomocí „+“ nebo „-“ zvýšíte nebo snížíte hodnoty. Poté stiskněte PAUSE k opuštění režimu úpravy MODIFY a návratu do režimu časovače.

11. Kontrola času během hry

Pokud je hra pozastavená nebo ukončená, stiskněte „+“ nebo „-“ k zobrazení použitého času u každého hráče na obou stranách displeje. Tento režim označuje signál „ST“ uprostřed displeje. Tři ukazatele ▼ označují hráče, který je momentálně na řadě. Poté po 3 vteřiny podržte tlačítko „+“ nebo „-“ pro návrat do hry.

12. Resetování

Poté co je hra ukončena, stiskněte tlačítko PAUSE zpět do režimu pro přípravu časování. Nebo podržte tlačítko PAUSE na dvě vteřiny během hry pro vstoupení do režimu pro restartování hry. Nyní stiskněte PAUSE pro restartování hry.

Popis programů pro každé pravidlo

1. PRAVIDLO 1 BLITZ

Pro pravidlo 1 jsou 3 přednastavené programy. Hráč prohrává, jakmile jeho stanovený čas dosáhne nuly.

- 1) P1 20 minut
- 2) P2 60 minut
- 3) P3 90 minut

2. PRAVIDLO 2 BRONSTEIN

Čas každé strany lze nastavit samostatně. Pro toto pravidlo jsou 3 přednastavené programy. Po každém tahu se přidává čas pro vlastní stranu. Přidaný čas by neměl být větší než zbylý čas před tahem. Hráč prohrává, jakmile jeho stanovený čas dosáhne nuly.

- 1) P1 5 minut +3 vteřiny/tah
- 2) P2 3 minuty +2 vteřiny/tah
- 3) P3 20 minut +10 vteřin/tah

3. PRAVIDLA: BONUSOVÝ ČAS

Přidávaný čas a způsob přidání každé straně lze také nastavit. Existuje pět přednastavených programů. A dva způsoby přidání času: jeden způsob je přidání času před každým tahem (ADD BEFORE), ten druhý je přidání po každém tahu (ADD AFTER). V obou případech může být přidávaný čas větší než ten před tahem. Hráč prohrává, jakmile jeho stanovený čas dosáhne nuly.

- 1) P1 90 minut +30 vteřin/tah (add before)
- 2) P2 60 minut +30 vteřin/tah (add before)
- 3) P3 5 minut +3 vteřiny/tah (add before)
- 4) P4 3 minuty +2 vteřiny/tah (add after)

5) P5 90 minut +30 vteřin/tah (add after)

4. PRAVIDLO 4 TOURNAMENT I

Existuje 5 přednastavených programů. Zbýlý čas předchozího intervalu se přesune automaticky do dalšího intervalu poté, co jsou tahy ukončeny. Jakmile jsou předchozí tahy ukončeny, alarm oznámí 3-vteřinovým zvukem další interval. Hráč, kterému dojde dříve čas, prohrává. Hráč, který nedokončí tah v rámci času z předchozího intervalu, prohrává a nemůže přejít do dalšího časového intervalu.

1) P1 primární: 40 tahů/120 minut sekundární: 20 tahů/ 60 minut

2) P2 primární: 40 tahů/120 minut sekundární: odpočinek za 60 minut (hráč, který jako první vyčerpá čas, prohrává)

3) P3 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: odpočinek v 10 minutě + 30 vteřin/tah Při turnaji mohou oba hráči přidat 30 vteřin/tah (add after) Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po sekundárním programu. Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po primárním programu.

4) P4 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: 10 tahů/25 minut Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po sekundárním programu. Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po primárním programu.

5) P5 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: 10 tahů/25 minut (opakování) Pokud jsou tahy v terciálním programu nastavené na nulu, turnaj zopakuje terciální čas. Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po zopakování sekundárního programu. Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po zopakování primárního programu.

5. PRAVIDLO 5 TOURNAMENT II

Pro pravidlo 5 existuje pět projektů pro obnovení času. Pokud jsou tahy pro každý interval ukončeny, zbýlý čas může být volně použitý. Jakmile jsou předchozí tahy a čas ukončeny, alarm oznámí 3-vteřinovým zvukem další interval. Hráč, který dříve vyčerpá stanovený čas, prohrává.

1) P1 primární: 40 tahů/120 minut sekundární: 20 tahů/ 60 minut (opakování) Po skončení sekundárního času a tahů se sekundární čas zopakuje. Pokud je sekundární čas nastavený na nulu, primární program se zopakuje.

2) P2 primární: 40 tahů/120 minut sekundární: odpočinek za 60 minut (hráč, který jako první vyčerpá čas, prohrává)

3) P3 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: odpočinek v 10 minutě + 30 vteřin/tah Při turnaji mohou oba hráči přidat 30 vteřin/tah (add after) Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po primárním programu. Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po sekundárním programu.

4) P4 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: 10 tahů/25 minut Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po sekundárním programu. Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po primárním programu.

5) P5 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: 10 tahů/25 minut (opakování) Pokud jsou tahy v terciálním programu nastavené na nulu, turnaj zopakuje terciální čas. Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po zopakování sekundárního programu. Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po zopakování primárního programu.

6. PRAVIDLO 6 TOURNAMENT III

Pro pravidlo 6 existuje pět projektů pro obnovení času. Pokud jsou skončeny tahy předchozího intervalu, jsou tahy ze zbylého času přesunuty přímo do dalšího intervalu. Jakmile jsou tahy a čas ukončeny, ozve se signalizace pro přechod do dalšího intervalu. Hráč, který dřív vyčerpá čas, prohrává.

1) P1 primární: 40 tahů/120 minut sekundární: 20 tahů/ 60 minut Po skončení sekundárního času a tahů se sekundární program zopakuje. Pokud je sekundární čas nastavený na nulu, primární program se zopakuje.

2) P2 primární: 40 tahů/120 minut sekundární: odpočinek za 60 minut (hráč, který jako první vyčerpá čas, prohrává)

3) P3 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: odpočinek v 10 minutě + 30 vteřin/tah Při turnaji mohou oba hráči přidat 30 vteřin/tah (add after)

Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po primárním programu. Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po sekundárním programu.

4) P4 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: 10 tahů/25 minut Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po primárním programu. Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po sekundárním programu.

5) P5 primární: 40 tahů/100 minut sekundární: 20 tahů/ 50 minut terciální: 10 tahů/25 minut (opakování) Pokud jsou tahy v terciálním programu nastavené na nulu, turnaj zopakuje terciální čas. Pokud je čas v terciálním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po zopakování sekundárního programu. Pokud je čas v sekundárním programu nastavený na nulu, turnaj skončí po zopakování primárního programu.

7. PRAVIDLO 7 HOUR GLASS (přesýpací hodiny)

Pro pravidlo 7 jsou dva programy. Při stisknutí tlačítka B, čas hráče A začne odpočítávat a mezitím strana B začne počítat. Při stisknutí tlačítka A, čas hráče B začne odpočítávat a mezitím strana A začne počítat. Strana, jejíž odpočet dříve dosáhne nuly, prohrává.

1) P1 1 minuta

2) P2 2 minuty

8. PRAVIDLO 8 OSTATNÍ HRY

Pro pravidlo 8 jsou dva programy. Pokud čas použitý pro každý tah nepřesáhne přednastavený čas, čas se opět obnoví na přednastavenou hodnotu. Pokud čas přesáhne přednastavenou hodnotu, hráč prohrává.

1) P1 10 vteřin/tah

2) P2 1 minuta/tah

9. PRAVIDLO 9 ČASOVÝ LIMIT/TAHY

Čas lze pro oba hráče nastavit zvlášť. Pro pravidlo 9 jsou dva programy, každý tah by měl být dokončený v časovém limitu. Turnajový čas nelze nastavit na nulu. Pokud je čas/tah nastavený na nulu, turnaj bude hodnocen podle času.

1) P1 30 minut 30 vteřin/tah

2) P2 60 minut 15 vteřin/tah

10. PRAVIDLO 10 PŘEKROČENÍ ČASU

Čas lze pro oba hráče nastavit zvlášť. Pro pravidlo 10 jsou dva programy, každý tah by měl být dokončený v časovém limitu.

Hráč, který přesáhne nastavený čas by měl tah vzdát a nechat protihráče pokračovat. Pro připomenutí se ozve jedno pípnutí. Tahy každého hráče se připočítávají zvlášť. Základní čas nelze nastavit na nulu. Pokud je čas/tah nastavený na nulu, turnaj bude hodnocen podle času.

1) P1 20 minut 30 vteřin/tah

2) P2 60 minut 30 vteřin/tah

11. PRAVIDLO 11 DELAY TIME

Čas lze pro oba hráče nastavit zvlášť. Pro pravidlo 11 jsou dva programy. Pokud je tah ukončený v rozmezí DELAY TIME, tak se základní čas nemění. Základní čas nelze nastavit na nulu. Pokud je DELAY TIME nastavený na nulu, turnaj bude hodnocen podle času.

1) P1 10 minut 10 vteřin/tah

2) P2 30 minut 10 vteřin/tah

12. PRAVIDLO 12 TIME COUNT

Pro pravidlo 12 jsou dva programy. Hráč, který vyčerpá čas, prohrál.

1) P1 primární: 10 minut sekundární: 30 vteřin/tah Jakmile uběhne 10 minut, ozve se zvukové oznámení. Poté je časový limit každého tahu nastavený na 30 vteřin. Pro připomenutí se ozve pípnutí při 30, 20, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0.

2) P2 primární: 10 minut sekundární: 30 vteřin/tah Jakmile uběhne 10 minut, ozve se zvukové oznámení. Poté je časový limit každého tahu nastavený na 30 vteřin. Je pět časů pro zachování 30ti vteřinového limitu. První 4 časy: 30, 20, 10, 5, 2, 0. Poslední: 30, 20, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0.

Výměna baterie

2ks R14S: C1,5V

Jakmile zobrazení displeje zeslábně, vyměňte staré baterky. Odšroubujte kryt baterek, vyjměte staré baterky a vložte 2 kusy nových baterek, poté opět krytku zašroubujte.

Nápověda

Nezobrazuje se displej

- slabá baterie
- nesprávně vložené baterie
- vypnutý přístroj

Při stisknutí tlačítka nefunguje zvuk

- tlačítko zvuku je na pozici OFF Při stisknutí tlačítka neproběhne změna
- tlačítka jsou zamknutá

Nelze přepnout na základní režim

- podržte tlačítko PAUSE po dobu 3 vteřin

Upozornění

1. Tento produkt není voděodolný, vyhněte se kontaktu s vodou.
2. Skladujte a používejte tento produkt při běžné teplotě. Extrémní teploty zkracují životnost elektronických součástek, baterek a některých plastových částí.
3. Čistěte hodiny pouze navlhčeným kusem látky, nepoužívejte chemické přípravky.
4. Baterie měňte včas.
5. Nenahrazujte elektronické součástky, výrobce jinak neručí za správnou funkčnost hodin.
6. Životnost baterií je přibližně 600 hodin při běžném provozu.

Nastavení hodin

PRAVIDLO 1 BLITZ

P1 20 min

P2 60 min

P3 90 min

PRAVIDLO 2 BRONSTEIN

P1 5 min + 3 sek/tah

P2 3 min + 2 sek/tah

P3 20 min + 10 sek/tah

PRAVIDLO 3 BONUSOVÝ ČAS

P1 90 min + 30 sek/tah

P2 60 min + 30 sek/tah

P3 5 min + 3 sek/tah

P4 3 min + 2 sek/tah

P5 90 min + 30 sek/tah

PRAVIDLO 4 TOURNAMENT I

P1 40 tahů/120 min – 20 tahů/60 min (opakování)

P2 40 tahů/120 min – přestávka v 60té min

P3 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min – přestávka v 10té min + 30 sek/tah

P4 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min – 10 tahů/25 min

P5 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min - 10 tahů/25 min (opakování)

PRAVIDLO 5 TOURNAMENT II

P1 40 tahů/120 min – 20 tahů/60 min (opakování)

P2 40 tahů/120 min – přestávka v 60té min

P3 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min – přestávka v 10té min + 30 sek/tah

P4 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min – 10 tahů/25 min

P5 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min - 10 tahů/25 min (opakování)

PRAVIDLO 6 TOURNAMENT III

P1 40 tahů/120 min – 20 tahů/60 min (opakování)

P2 40 tahů/120 min – přestávka v 60té min

P3 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min – přestávka v 10té min + 30 sek/tah

P4 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min – 10 tahů/25 min

P5 40 tahů/100 min – 20 tahů/50 min - 10 tahů/25 min (opakování)

PRAVIDLO 7 HOUR GLASS

P1 1 min

P2 10 min PRAVIDLO

8 OTHER GAMES

P1 10 sek/tah

P2 1 min/tah PRAVIDLO

9 TIME LIMIT/MOVE

P1 30 min 30sek/tah

P2 60 min 15sek/tah

PRAVIDLO 10 TIME EXCEED

P1 20 min 30sek/tah

P2 60 min 30sek/tah

PRAVIDLO 11 TIME DELAY

P1 10 min 10sek/tah

P2 30 min 10sek/tah

PRAVIDLO 12 TIME COUNT

P1 90 min

PRAVIDLO 13 SECOND LIMIT

P1 10 min – 30sek/tah (opakování)

P2 10 min – 15sek/tah 5 opakování

Distributor v ČR:

RADANSPOUR s.r.o.

Za Otýlí 10

370 01 České Budějovice

tel.: +420 603 452 982

email: obchod@e-sportshop.cz

Vyrobena v Číně