

# NAHRÁVACÍ STROJ TUTOR PLAYER PLUS

## Rychlé tipy

- 1) Nepoužívejte nové míče po dobu zahořovacího období - viz str. 1
- 2) Po každém použití dobijte akumulátor - str. 2
- 3) Jak zajistit rovnoměrné vrhy - str. 1

## Úvod

Tento manuál obsahuje důležité informace týkající se řádného užívání a péče o Tutor Player Plus. Před manipulací se zakoupeným strojem si laskavě přečtěte následující doporučení.

## Závady způsobené přepravou

Přestože se Tutor Player Plus navenek jeví jako nepoškozený, nelze vyloučit poškození vnitřních částí. Došlo-li k poškození, volejte okamžitě RADAN SPORT: 387 411 543

Zachovejte přepravní karton

Originální karton by měl být zachován pro případ reklamace Vašeho nahrávacího stroje v záruční době.

## Zahořovací období

Neužívejte nové značkové míče během prvních deseti hodin. Melton a černá písma tenisových míčů se může zachycovat na otáčejících kolečkách. Tato skutečnost v mnoha případech zapříčiní nerovnoměrné vrhy. Nové míče můžete používat po tomto počátečním období, ačkoliv doporučujeme používat lehce hrané míče, které zmenšují riziko zachytávání chloupků na rotujících kolečkách.

## Rovnoměrnost vrhů

Aby jste dosáhli rovnoměrných vrhů, používejte stejné míče. Tutor Player Plus bude vystřelovat málo použité tenisové míče rychleji než starší či hodně použité míče. Směs nových a starých míčů je příčinou nerovnoměrných vrhů.

Nerovnoměrné vrhy mohou být také způsobeny nánosy nečistot na rotujících kolečkách. Jejich vyčištění, které je popsáno v sekci “ Údržba a čištění”, obnoví přesnost vrhů.

## Obsluha Tutor Player Plus

Nahrávací stroj umístěte do osy kurtu. Chcete-li vystřelovat rychlejší míčky, umístěte nahrávací stroj na základní čáru. V opačném případě přemístěte stroj směrem k podávací čáře. Přepněte tlačítko POWER do polohy “ON”, nastavte požadovanou rychlost, výšku a frekvenci odpalů (viz řídicí panel). Tutor Player Plus počká 10 vteřin (během nichž snadno dojdete na druhou stranu) a potom spustí navolené vystřelování. Stroj vypnete tlačítkem POWER (poloha “OFF”).

## Nabíjení akumulátoru

Zasuňte konektor z nabíječky do zdířky označené Battery Charge Jack a druhý konec do zásuvky s přívodem

220V. Indikátor dobíjení bude měnit barvy z červené při vybitém akumulátoru až do jasně zelené po úplném nabití. Nejčastějším důvodem nenabíjení je špatný kontakt v zásuvce elektrického proudu.

Akumulátor bude zcela nabit po cca 18 hodinách. Plně nabitý akumulátor bude stačit na 4 až 6 hodin provozu. Tato doba závisí především na rychlosti a frekvenci odpalů míčku.

Kapacita akumulátoru závisí rovněž na správné údržbě. Doporučujeme Vám nabíjet akumulátor vždy jednou za měsíc po dobu 48 hodin. Nedostatečné dobíjení akumulátoru bude mít za následek kratší dobu provozu a zmenšení životnosti baterie.

Jestliže byl akumulátor po dlouhou dobu vybitý a není možné ho dobít na plnou kapacitu, nechte jej jednorázově nabíjet po dobu 5 dní. Nikdy nenabíjete akumulátor déle než 10 dní.

## Zvuková signalizace vybitého akumulátoru

Váš Tennis Tutor má akustickou signalizaci vyčerpání kapacity akumulátoru. Přibližně jednou za vteřinu stroj krátce pípne. Po zaznění prvního pípnutí zbývá ještě asi 15 minut provozu.

## Údržba a čištění

Tutor Player Plus by měl být vyčištěn nejméně jednou měsíčně. Před čištěním stroj vypněte. Nečistoty vysajte vysavačem, nikdy nepoužívejte stlačený vzduch. Skříňku čistěte lehce navlhčeným hadříkem. Nepoužívejte chemické prostředky či brusné materiály.

Aby jste zachovali původní vlastnosti, doporučujeme čistit rotující kolečka po každých 100 hodinách provozu, čímž zabráníte nerovnoměrnosti vrhů zapříčiněných usazením nečistot na rotujících kolečkách. Očistit kolečka můžete rašplí nebo hrubým skelným papírem. Z bezpečnostních důvodů doporučujeme použít ochranné brýle.

Spuťte stroj na nejvyšší rychlost. Drsnější stranu rašple použijte proti směru otáčení koleček po dobu cca 5 vteřin. Přitiskněte rašplí tak silně, aby nevypla pojistka (tlačítko RESET). Pokud se tak stane, počkejte nejméně 30 vteřin, než stroj znovu zapnete. Nakonec stroj vypněte a druhou stranou rašple očistěte celý povrch koleček od zbytků nečistot.

## Řídící panel

1) **POWER** - stisknutím do polohy ON se nahrávací stroj uvede do chodu (před prvním výhozem míče počítejte s 10 sekundovou prodlevou; toto zpoždění dává uživateli čas k přechodu na druhou stranu dvorce).

- stisknutím do polohy OFF se stroj vypne.

2) **BALL SPEED** - zmáčknutím kontaktního čidla trojúhelníkového tvaru s označením FASTER zvyšujete rychlost výstřelu, čidlo SLOWER naopak snižuje rychlost míče. Aktuální hodnotu rychlosti odpalu (jednotka míle/hodinu; 1 míle/hodinu = km/hodinu) můžete vidět na displeji sloupcového tvaru. Pozor - rychlost výstřelu lze měnit také přidáváním/ubíráním rotace, čím více přidáváte rotace, tím více ubíráte síle výstřelu.

3) **ELEVATION** - zmáčknutím kontaktního čidla trojúhelníkového tvaru s označením HIGHER zvyšujete úhel výstřelu, čidlo LOWER naopak zmenšuje úhel výstřelu. Řídící panel automaticky omezuje spodní a horní hranici výstřelu. Aktuální pozici elevace můžete vidět na displeji tyčinkového tvaru.

4) **INTERVAL** - aktivací tlačítka START/STOP zapínáte/vypínáte vystřelování míčů. Stiskem tlačítka MORE OFTEN zrychlujete četnost výstřelů, naopak tlačítko LESS OFTEN snižuje kadenci výstřelů. Četnost výstřelů se může pohybovat v hodnotách 6 až 45



za minutu.

5) SPIN - tlačítko TOP SPIN zvyšujete horní rotaci, UNDER SPIN pak značí rotaci dolní. Aktuální pozici rotace můžete vidět na displeji sloupcového tvaru.

6) OSCILLATOR - nejprve zmáčkněte tlačítko OFF/[CENTER], které vystředí natočení stroje. Dále můžete využívat možnost natáčení stroje: zmáčknutím tlačítka RANDOM dojde k simulaci náhodného výstřelu (hráč neví, kam bude stroj míče vystřelovat, jedná s o náhodné výstřely vlevo-vpravo), funkce "2-line" zjednodušeně znamená pravidelné rozhazování doleva a doprava (stroj se otáčí pouze tehdy, jsou-li v násypce míče, v opačném případě se zařízení zastaví), pozice NARROW značí užší úhel, WIDE širší úhel (v tomto případě létají míče více k postraním čarám (za předpokladu umístění stroje na základní čáře v ose kurtu)).

7) REMOTE - zapnutím tlačítka můžete používat dálkový ovladač. Ovladačem lze řídit 2 funkce:

BALL FEED - stisknutím tohoto tlačítka dochází k vypnutí a zapnutí vystřelování míčů

OSCILLATOR - stisknutím tlačítka dochází k zapnutí a vypnutí oscilátoru.

8) BATTERY CHARGE JACK - zapojením nabíječky do tohoto konektoru dojde k nabíjení stroje. Pozor:

a) první se nabíječka zapojuje do zásuvky a až poté do stroje.

b) není možno zároveň nabíjet a hrát (pro zákazníky, jimž nestačí kapacita baterie (při vysoké energetické náročnosti cca 3 hodiny hry) doporučujeme zakoupit přídatný zdroj elektického napětí (AC POWER SUPPLY: je-li stroj nabit alespoň z jedné třetiny, lze akumulátorové modely tímto napájet ze sítě 220V) či externí přídatnou baterii (EXTERNAL BATTERY PACK)

9) BATTERY INDICATOR - tento indikátor se projevuje pouze při nabíjení stroje; čím je stroj více nabit, tím více je ledka zelenější, naopak červené zbarvení symbolizuje vybití výrobku.

10) RESET BUTTON - pojistka, která vypadne v následujících případech (po odstranění příčiny pojistku zamáčkněte):

a) tenisový míč uvízl ve stroji (většinou je důvodem posunutý límec, po kterém kloužou míče mezi kolečka; často stačí k odstranění příčiny posunout (přihnout) tento límec.

b) kolečka vystřelující míče jsou špinavá (často zanesená meltonem) či ohraná. Více informací o odstranění potíží najdete v kapitole Údržba a čištění.

c) stroj potřebuje celkovou opravu. Vypadá-li Vám pojistka opakovaně, kontaktujte servisní středisko firmy RADAN SPORT: mobil 603 452 982, tel. 387 411 543

11) PLAYER MODE - stroj umístěte do základní polohy (na střed základní čáry) a zmáčknutím tlačítka OFF/[CENTER] ho vystředíte. Nyní si můžete navolit 3 úrovně obtížnosti oscilačního programu (viz odstavec 6-OSCILLATOR):

BEGINNER - začátečník

INTERMEDIATE - středně pokročilý

ADVANCED - pokročilý

Každá obtížnost má přednastavené hodnoty rychlosti míče, kadence vystřelování, úhlu výstřelu a rotace, které si můžete samozřejmě sami libovolně měnit, ale při opětovném spuštění PLAYER MODU se vždy vrátíte k těmto přednastaveným osvědčeným hodnotám.

## TLAČÍTKO RESET

Tlačítko "Reset Button" může vypadnout z následujících důvodů :

1) Míček uvízne ve stroji. Odstraňte uvíznutý míček, potom zmáčkněte tlačítko reset.

2) Vrhací kolečka jsou značně zašpiněná, což zabraňuje řádnému uchopení míče. Vyčistěte kolečka podle návodu v sekci "Údržba a čištění".

3) Zařízení potřebuje servis. Netlačte opakovaně na tlačítko, jestliže neustále vypadává zpět.

## REMOTE CONTROL (dálkové ovládání)

Tutor Player Plus bude přijímat příkazy z dálkového vysílače pouze tehdy, je-li na řídicím panelu přepínač Remote ve stavu "ON". Dálkový vysílač řídí 2 funkce:

Odpal míčů - Zmáčknutím tlačítka BALL FEED se střídavě zapíná a vypíná odpal míčků.

Oscilátor - Zmáčknutím tlačítka OSCILLATOR se střídavě zapíná a vypíná oscilátor. Nezapomeňte napřed na řídicím panelu Tutor Player Plus nastavit přepínač oscilátoru do polohy "ON".

Tutor Player Plus zapíná při každém převzetí zprávy z dálkového vysílače.

Dálkový vysílač je napájen jednou 3-voltovou baterií, která je zabudována ve Vašem vysílači.

## Přeprava Tutor Player Plus

Před přepravou Tutor Player Plus odstraňte všechny míčky a demontujte násypku.

Neskladujte Tutor Player Plus v kufru auta. Teplota v kufru může dosáhnout 80 stupňů, což může poškodit Tutor Player Plus.

## Skladování

Tutor Player Plus skladujte na čistém a suchém místě.